**דרישות הפרויקט:**

**לומדה במשחק**

* דף פתיחה כולל הוראות, בחירת רמת קושי ואפשרויות פעולה.
* רכיבי טופס - כפתור לקליטת פרטי שחקן – שם משתמש וסיסמא
* 60% - דף משחק

הדף דינאמי, מאפשר החלפת רכיבים, שנוי רמת המשחק, שנוי רמת המהירות וכד'

כדי שניתן יהיה להחליף את רמות המשחק יש צורך בשמוש באוביקטים, ואף במערכים של אוביקטים , כך שניתן יהיה לטעון או ליצור אלמנטים למשחק בהתאם לרמה הנלמדת.

* 15%- אפשרות pause (שמוש בlocal storage )
* כפתור לגירסת הדפסה.
* כל בת שמה את המשחק בתקיה:game (game1, game2…)
* דף ראשי הוא ה index– מחוץ לכל התיקיות.
* הדף דוח יקרא: report page,game2, game1...
* לא מומלץ להתבסס על אנימציות במשחק אלא להשתמש בהן כדי להוסיף לו ענין.
* הרחבות - אפשר להשתמש בתגיות audio הצללות קבצי SVG וכדו'
* שמוש בסלקטורים חשוב.
* רספונסיביות - יש לשים לב שהמשחק מתאים לכל סוגי המסכים.